# Übungsblatt 2

## Abgabe am 29.10.2018

#### Aufgabe 1: Master Theorem (1+1+1 Punkte)

Die folgenden Terme beschreiben die rekursiven Laufzeiten diverser Divide & Conquer Algorithmen. Wenden Sie das Master Theorem an, um diese Rekurrenzen asymptotisch aufzulösen, wobei e die Eulersche Zahl bezeichnet ( $e \approx 2.72$ ).

- (a)  $T(n) = 4 \cdot T(n/4) + n$
- (b)  $T(n) = T(n/42) + \sqrt[3]{n}$  (c)  $T(n) = 10^{11} \cdot T(n/1000) + n^e$

## Aufgabe 2: Rekursionen (3+2 Punkte)

(a) Zeigen Sie, dass für  $c \ge 1$  die folgende Rekursion  $T(n) = \Theta(n^{c+1})$  ist.

$$T(1) = 0$$
  

$$T(n) = T(n-1) + n^{c}.$$

(b) Sei  $n=\left(\frac{4}{3}\right)^k$  mit  $k\in\mathbb{N}.$  Folgende Rekursion ist für die Funktion T gegeben:

$$T(1) = 1$$
 
$$T(n) = 2 \cdot T\left(\frac{3}{4}n\right) + 1$$

Finden Sie für T(n) eine geschlossene Form ohne das Mastertheorem zu verwenden und beweisen Sie die Korrektheit Ihrer geschlossenen Form mit vollständiger Induktion.

Hinweis: Eine geschlossene Form ist nur noch von k bzw. n abhängig. Dabei sollen auch keine Summenzeichen  $\sum$  oder Produktzeichen  $\prod$  mehr vorkommen.

## Aufgabe 3: k-närer Baum (1+1+1+1) Punkte)

In einem k-nären Baum hat jeder Knoten bis zu k Kinder. Der Wurzelknoten liegt in Level  $\ell=0$ . Beantworten Sie mit kurzer Begründung:

- a) Wie viele Kanten hat ein k-närer Baum der Höhe  $\ell$  mit insgesamt n Knoten?
- b) Wie viele Knoten liegen maximal in Level  $\ell \geq 0$ ?
- c) Wie viele Knoten hat ein voller Baum der Höhe  $\ell$  insgesamt?
- d) Wie viele Knoten hat ein vollständiger Baum der Höhe  $\ell$  mindestens?

#### Aufgabe 4: Tree-Walk (2+1+3+1+1) Punkte

Ein vollständiger Binärbaum kann mit der sogenannten "Level-Order" dargestellt werden. Die Knoten eines Baumes werden Level für Level von links nach rechts in ein Array geschrieben. Begonnen wird mit der Wurzel. Das könnte wie folgt aussehen: 6 3 9 2 1 7. Betrachten Sie nun die folgenden drei alternativen Reihenfolgen. Jede erhält als Eingabe die Wurzel eines binären Baumes der Größe n (d.h. mit n Knoten):

```
function Order1(v)
                                  function Order2(v)
                                                                     function Order3(v)
   if v = null then return
                                     if v = null then return
                                                                        if v = null then return
   else
                                                                           Order3(leftChild)
      Print(v)
                                         Order2(leftChild)
      Order1(leftChild)
                                         Print(v)
                                                                           Order3(rightChild)
      Order1(rightChild)
                                         Order2(rightChild)
                                                                           Print(v)
   end if
                                     end if
                                                                        end if
end function
                                  end function
                                                                     end function
```

- a) Bestimmen Sie die worst-case Laufzeiten in Abhängigkeit von n. Die Print-Operation benötige dabei Zeit  $\Theta(1)$ . Begründen Sie kurz Ihre Antwort.
- b) Kann die jeweilige Laufzeit im best-case verbessert werden? Begründen Sie kurz Ihre Antwort.
- c) Betrachten Sie den folgenden mit Buchstaben gelabelten Binärbaum, gegeben in "Level-Order": SRMIGEN GERENTEN GERENTEN GEBEREN GEBER
- d) Bestimmen Sie einen mit Buchstaben gelabelten vollständigen Binärbaum T, für den ein Aufruf von Order die Ausgabe "UNIVERSITY" erzeugt. Geben Sie Ihr Ergebnis in der üblichen Array-Schreibweise (Level-Order von T) an.
- e) Betrachten Sie nun auf dem Array von Aufgabenteil (c) den zugehörigen ternären Baum, also einen 3-nären Baum, in "Level-Order". Starten Sie darauf eine verzwickte Variante von ORDER3 für ternäre Bäume, welche vor dem PRINT-Aufruf die rekursiven ORDER3-Aufrufe auf rightChild, leftChild, middleChild in dieser Reihenfolge (!) vornimmt. Was ist nun die Ausgabe?

Freiwillige Zusatzaufgabe 1 (3 Punkte) Entwickeln Sie einen Algorithmus, der eine Zahl in einem sortierten (!) Array sucht. Gehen Sie dabei nach dem Divide&Conquer-Prinzip vor. Stellen Sie eine Rekursionsgleichung für die Laufzeit des Algorithmus auf und lösen Sie diese auf. Messen Sie dabei als Laufzeit die Anzahl der benötigten Vergleiche.